

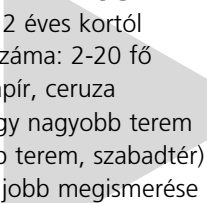
## KREATÍV ÖTLET



# Játékok év elejére

## Ismerkedési játékok

### PARTNER-INTERJÚ

Korosztály: 12 éves kortól  
Résztevők száma: 2-20 fő  
Eszközök: papír, ceruza  
Helyigény: egy nagyobb terem  
(vagy több terem, szabadter)   
Cél: egymás jobb megismerése

Először is mindenki választ magának egy párt – ez történhet megegyezés, adottság alapján, illetve spontán. A kialakult párok keresnek maguknak egy sarkot vagy egy csendes helyet a teremben, egy másik teremben vagy a szabadban. Ezt megelőzően világosan elmondjuk a feladatot: interjúvoljátok meg a partnereket! Eközben az interjúalany szabad beszéde legyen az előtérben. Az interjú készítő sokoldalú kérdéseket tehet fel, közben jegyzetelhet is. Később cserélnek.

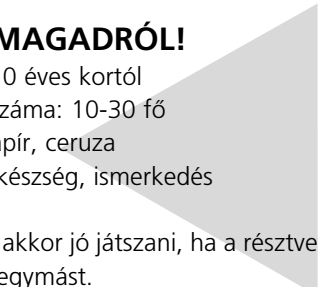
A játékvezető adjon segítséget a kérdésekhez, például: meséld el, mi mindent szeretnél elérni az életedben!

Ha a résztvevők már jobban ismerik egymást, akkor személyes kérdéseket is fel lehet tenni egymásnak.

Jó előre tisztázni, hogy meddig tartson a beszélgetés, hogy senki ne érezze magát az időtől szorítva, korlátozva. A résztvevők helyzetétől függően 20-60 percet szánhatunk erre a játékra.

Meg kell beszélni azt is, hogy mi fog történni az elkészült interjúkkal. Lehetőségek: mindenki beszámol a saját interjújáról (a csoport létszáma max. 15 fő); a résztvevők kitalálhatják, kiről szól egy interjú; a beszélgetések eredményeit nem adjuk tovább...

### BESZÉLJ MAGADRÓL!

Korosztály: 10 éves kortól  
Résztevők száma: 10-30 fő  
Eszközök: papír, ceruza  
Cél: kifejezőképesség, ismerkedés 

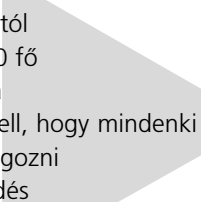
Ezt a játékot akkor jó játszani, ha a résztvevők valamelyest már ismerik egymást.

Minden jelenlevőt megkérünk arra, hogy egy papírlapra

írja rá a nevét. A papírlapokat ezután összehajtjuk, és középre vagy egy dobozba tesszük. Majd minden játékos húz egyet. Ha valaki saját magát húzza, vissza kell tennie és egy újat kell húznia.

Fontos, hogy senki se mondja el vagy mutassa meg, hogy kit húzott. Vegyük azt a példát, hogy Roland kezd, a papírlapján a Kata név áll. Rolandnak Kata nevében kell bemutatkoznia egyes szám első személyben anélkül, hogy a nevét megemlítené. Például így kezdheti: érdekel a zene, nem szeretek előtérben lenni, szeretem a bő és hosszú ruhákat... Ha Roland Kata bemutatásának a végére ért, a csoporttagok csak akkor kezdhetnek el találgatni.

### ANONIM NÉVJEGYKÁRTYÁK

Korosztály: 14 éves kortól  
Résztevők száma: 8-20 fő  
Eszközök: papír, ceruza  
Helyigény: annyi hely kell, hogy mindenki magában tudjon dolgozni   
Cél: közelebbi ismerkedés

A résztvevők keresnek maguknak egy csendes helyet a teremben vagy máshol. A feladatuk az, hogy negyedóra alatt készítsenek magukról egy névtelen névjegykártyát. Azaz minden résztvevő lehetőleg rövid mondatokban minél több információt írjon le magáról. A nevet és a nagyon feltűnő tulajdonságok leírását azonban kerüljük el (például szőke hajam van, szemüveges vagyok). Ezekhez hasonlókat írjunk:

Majdnem mindig éhes vagyok • Kontaktlencsém van • Van egy gyönyörű karkötőm • Szívesen beutaznám Amerikát stb.

Legalább 5, legfeljebb 12 jellemző dolgot írunk magunkról.

### Első variáció

Minden névjegykártyát felragasztunk a falra, és tetszőleges sorrendben elkezdjük kitalálni, ki is írhatta (kisebb csoportok esetében).

## Második variáció

A névjegykártyákat összegyűjtjük, dobozba tesszük, és jól összekeverjük őket. Majd mindenki húz egyet belőlük, felolvassa a lapon szereplő információkat, majd háromszor találgathat. Ha valakire rákérdez, az csak igennel vagy nemmel felelhet. Akár eltalálta, akár nem, a névjegykártyát vissza is lehet dobni a dobozba.

## KERESZTREJTVÉNYES ISMERKEDÉS

Korosztály: 9 éves kortól

Résztvevők száma: 4-12 fő

Eszközök: plakát méretű papírlap

(csomagolópapír), filctollak

Cél: első megismerkedés

Fekessünk egy nagy plakát méretű papírlapot vagy csomagolópapírt a földre (vagy a falra). Rajzoljunk rá vonalakat a keresztrejtvényeknek megfelelően.

Aki szeretné, az kezheti a játékot: vízszintesen vagy függőlegesen beírhatja a keresztnévét a négyzethálóba. A második résztvevőnek úgy kell ráírni a papírra a nevét, hogy az előző név egyik betűjéhez kapcsolódjon. Így megy tovább a játék, amíg mindenki be nem írta a nevét a kereszthálóba. Majd beírhat ki-ki magáról fontos, személyes dolgokat, például hogy hol lakik, mi a családneve, kedvenc színe stb. Mindezek sorrendjét fontos előzőleg egyeztetni.

## NEMZETKÖZI ISMERKEDÉSI JÁTÉK

Korosztály: 13 éves kortól

Résztvevők száma: 12-26 fő

Cél: kapcsolatteremtési készség fejlesztése

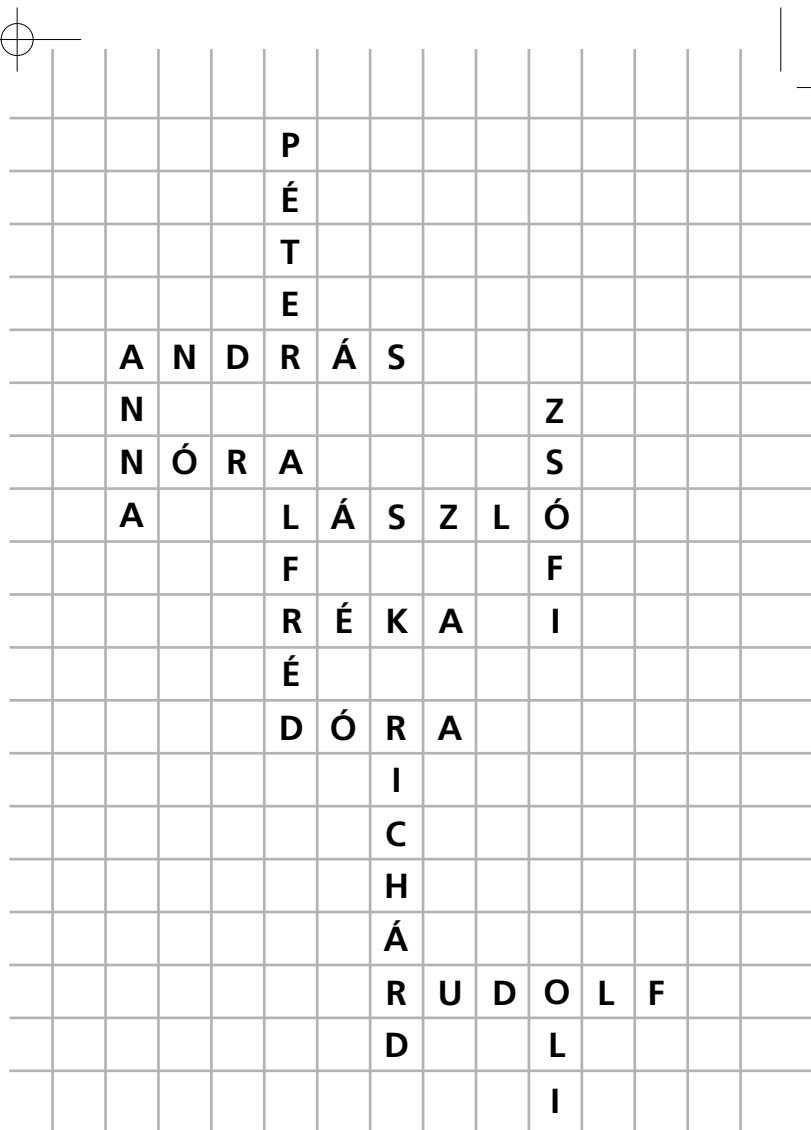
Egészen „kézzelfogható” ez a nemzetközi játék. Mindenesetre tudni kell, hogy nem minden országban üdvözlük egymást az emberek kéznyújtással. Most egészen különös formákkal fogunk megismerkedni.

### A játék menete

Az alábbiakban feltüntetett üdvözlési formákat két-két lapra írjuk fel, úgy, hogy a lapok összes száma megfeleljen a résztvevők számának. Majd keverjük jól össze a cetliket és osszuk ki azokat. A feladat az, hogy mindenki megtalálja a maga párját, a „földijét” – beszéd nélkül, egymást üdvözölve a húzott kártya szerint.

Ezt a játékot többször is játszhatjuk egymás után, hogy minél több üdvözlésre kerüljön sor.

- indiai üdvözlés: összekulcsolt kézzel meghajolni



- kínai üdvözlés: összetett kézzel meghajolni
- orosz üdvözlés: háromszor pusztat adni a másiknak
- arab üdvözlés: egymáshoz odalovagolni, majd hirtelen megállni
- muzulmán üdvözlés: „Szálem” üdvözlés, közben a jobb kezét a homlok magasságából a köldök magasságáig leengedni
- eszkimó üdvözlés: az orrot a másik orrához dörgölni
- haiti üdvözlés: hosszú ideig tartó kézrázás ismételt meghajlásokkal
- spanyol üdvözlés: egy puszt az arcra
- egyiptomi üdvözlés: az idősebbeknek/feljebbvalóknak kezét csókolni
- mexikói üdvözlés: nagy ölelés, közben egymás hátát veregetni
- japán üdvözlés: félig guggolva többször meghajolni, a kezeket a térd magasságában egymásba tenni
- tibeti üdvözlés: kidugni a nyelvet kiléggéskor, és füttyülve levegőt venni
- etióp üdvözlés: előrenyújtott kézzel kezét rázni

## GOLYÓSCSAPÁGY

Korosztály: 8 éves kortól  
Résztevők száma: 10-20 fő  
Cél: kapcsolatteremtés, ismerkedés

A „golyóscsapággy” szót a technika világából kölcsönözzük. Tulajdonképpen ennek alapján két kört képezünk: egy külső (befejele néznek) és egy belső kört (kifejele néznek). A külső kör tagjai mindig tovább fognak lépni egyet.

A külső és a belső kört tehát úgy alakítjuk ki, hogy mindenkinek legyen egy párja. A játékvezető kihirdeti az első feladatot. Mihelyst végrehajtották, a külső kör eggyel továbblép, és jön a következő feladat.

### Lehetséges feladatok

- Tegyétek össze a tenyereket, és próbáljátok meg egymást eltolni.
- Meséljétek el egymásnak, mi volt igazán klassz a múlt héten.
- Egymásnak hátat fordítva, a kezeket egymással összekulcsolva le kell guggolni, majd ugyanígy föl is kell állni.
- Meséljétek egymásnak egy vidám történetet a gyermekkorotokból.
- Meséljétek el egymásnak, mi jót tanultatok a nagyszülőktől.
- Bakugrás...

## PÓKHÁLÓS ISMERKEDÉS

Korosztály: 6 éves kortól  
Résztevők száma: 8-16 fő  
Eszköz: jó hosszú gombolyag  
Helyigény: terem  
Cél: egymás megismerése, egymásra figyeles, koncentráció

Egy körben ülünk, a játékvezető bemutatkozik, majd valakinek átdobja a gombolyagot úgy, hogy annak nevét mondja – közben fogja a gombolyag végét. Az, akinek tovább adta, szintén átdobja valakinek – közben annak a nevét mondja, akinek dobja, és az ujjával magánál tartja a fonalat. Így szépen kialakul egy pókháló-szerű rendszer. Ha elfogytak a nevek, akkor úgy kell a pókhálón átmelve (átlépkedve) felgombolyítani a fonalat, hogy odamegyünk közben ahhoz, akinél a fonal vége van. Így a gombolyag feltekerve visszakerül a vezetőhöz.

A játék közben a gyermekek koncentrálnak a fonatra, illetve arra, hogy azt feszesen tartsák, és figyelnek arra, aki a fonal „másik végén” van, és természetesen egymásra is.

## BESZÉLGESSÜNK – ÉN NÉLKÜL!

Korosztály: 12 éves kortól  
Résztevők száma: 8-30 fő  
Eszköz: borsó  
Helyigény: terem  
Cél: kapcsolatteremtés, ismerkedés

Minden játékos elhelyezkedik a teremben. A játék abból áll, hogy mindenki mindenkivel egy rövid ideig beszélget. A játék ideje meghatározza, hogy meddig tartsanak az egyes beszélgetések. Játékszabály: azt a szót, hogy ÉN, nem szabad kimondani egyik beszélgetésben sem. Aki mégis kimondja, annak:

- párt kell cserélnie,
- egy borsót kell adnia a beszélgetőpartnerének (előzőleg mindenkinek 5 borsószermet adni),
- egy percig csendben hallgatnia kell a beszélgetőpartnerét...

## KÖZÖSEN SIKERÜL

Korosztály: 6 éves kortól  
Résztevők száma: 6-20 fő  
Eszköz: lufi  
Helyigény: terem  
Cél: egymásra figyeles kialakítása

A játék indítása: körben állunk, mindenki megfogja a mellette állók kezét. A lufit előzőleg felfújjuk.

Feladat: a lufi maradjon a levegőben úgy, hogy csak a megfogott kezünkkel üthetjük. Lábbal, fejfel tilos a lufihoz érni.



ISMERKEDÉS AZ ÉSZAKI KERÜLETI KATECHETIKAI NAPON

Forrás: Josef Griesbeck: *Jeder Anfang ist ein Spiel*. Don Bosco Verlag. 1993, München

Balog Eszter